

# CONCURSOS Académicos PREUNIVERSITARIOS



NAMING CHEMISTRY

Concurso de Ingeniería Química





# NAMING CHEMISTRY

## 5<sup>to</sup> CONCURSO DE INGENIERÍA QUÍMICA

### INTRODUCCIÓN

Uno de los objetivos de este concurso, es que el alumno aprenda mientras se divierte. Y lograr, mediante un mecanismo de aprendizaje basado en la metodología de salón invertido, que los alumnos obtengan conocimiento mediante juegos creados por ellos mismos para luego, basado en las reglas que norman la estrategia del juego, elegir al participante ganador.

¿Te has preguntado por qué es necesario estudiar nomenclatura de química inorgánica? Bueno, resulta que es como el idioma de la comunidad química. Es como aprender un nuevo código que nos permite comunicarnos y entender mejor el mundo que nos rodea.

Ahora, ¿Alguna vez has jugado un juego que te enseña algo sin que te des cuenta? Bueno, eso es lo que queremos lograr aquí. En este concurso, aprenderás jugando. Usamos una técnica genial llamada 'salón invertido'. Básicamente, en lugar de escuchar una conferencia aburrida, te sumerges en el juego y aprendes las reglas mientras juegas. ¡Y sí, también hay premios para el ganador!

Así que, ¿Te animas a poner a prueba tu creatividad, resumir las cosas de manera genial y mostrar tu liderazgo? ¡Ven y únete a nosotros!

## REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

### Del concursante:

- Estar cursando el bachillerato en una escuela pública o privada.
- Tener hasta 17 años cuando comience el concurso.
- No tener algún familiar en el jurado.
- No haber aplicado antes a programas universitarios.
- Si ya ha ganado una beca completa en este concurso o en otro organizado por la Universidad Anáhuac, no puede participar.
- Completar el formulario de inscripción en línea antes del 30 de octubre de 2024, en este enlace: <https://mexico.anahuac.mx/licenciaturas/concursos>
- Estar interesado en estudiar una licenciatura de la Facultad de Ingeniería en la Universidad Anáhuac México Campus Sur.
- Firmar el acuerdo con las reglas del concurso al final de este documento.

**IMPORTANTE:** Tener en cuenta que la universidad puede usar tu juego en futuros eventos promocionales.

## DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO

En este concurso hay tres fases. En la primera, cada participante debe inventar un juego de mesa ingenioso e innovador que ayude a aprender sobre los compuestos químicos, a saber, la tradicional, la de Stock y la IUPAC.

Y en la segunda parte, toca poner manos a la obra y llevar a cabo el juego que creaste. Hacer que funcione al máximo y que todos se diviertan aprendiendo.

Mientras que, en la tercera, realizaremos una actividad de competencia.

## PRIMERA ETAPA - REGISTRO DEL JUEGO Y ENVÍO DEL VIDEO

**Fecha:** Del 16 de septiembre al 30 de octubre de 2024 antes de las 19:00 horas.

**Modalidad:** En línea a través de un video.

Cada estudiante presentará su juego de mesa en acción, y demostrará que funcione de manera correcta, explicando cómo se desarrolla: desde el proceso hasta las reglas específicas del juego, las advertencias, cómo se organiza, cuál es el avance y lo concerniente al juego.

Todo esto, deberá grabarse en un video que dure de 3 a 5 minutos. Después, sube el video al enlace que está justo debajo de este párrafo.

<https://forms.office.com/r/WbLDYpBVfi>

El formulario estará disponible desde el 16 de septiembre de 2024 a las 7:00 a.m. hasta el 30 de octubre de 2024 a las 7:00 p.m.

En la segunda fase, tendrás la oportunidad de poner en práctica tu juego.

Te enviaremos toda la información que necesitas para venir a nuestras instalaciones y jugar, ¡incluso puedes traer a tus amigos!

Si pasas a la siguiente etapa, recibirás un correo electrónico del responsable del concurso.

## SEGUNDA ETAPA – JUEGO EN VIVO

**Fecha:** Jueves 7 de noviembre de 2024, a las 16:00 horas.

**Lugar:** Salón Santo Tomás en la torre 2, Universidad Anáhuac México, Campus Sur.

En esta etapa, los alumnos seleccionados asistirán a la Universidad Anáhuac México, Campus Sur para presentar su juego de manera presencial. Es importante acudir con los acompañantes necesarios para mostrar el funcionamiento de su juego.

Además, necesitarán traer un dispositivo para grabar el juego en acción. Después, tendrán que subir ese video a otro formulario. El video deberá durar entre 3 y 5 minutos. Aquí está el enlace para subirlo:

<https://forms.office.com/r/tiw154FY2i>

El segundo formulario estará disponible desde el 7 de noviembre de 2024 a las 5:00 p.m. hasta el 10 de noviembre de 2024 a las 5:00 p.m.

Si pasas a la siguiente etapa, recibirás un correo electrónico del responsable del concurso.

### TERCERA ETAPA - FINAL

**Fecha:** 14 de noviembre de 2024, a las 16:00 hrs.

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Sur, Salón Santo Tomás en torre 2.

Solo ocho de los estudiantes que hayan realizado los mejores juegos, calificarán a la tercera etapa y participarán en una actividad seleccionada por el comité. Competirán por el primer, segundo y tercer lugar, así como por los premios que se otorgarán.

Si alguno de los participantes no alcanzara la puntuación necesaria en la tercera etapa, podría haber un lugar vacío en la clasificación, o decisión final, por lo que el Comité se reserva el derecho de decidir otorgar los 3 premios.

Los ganadores recibirán un correo electrónico con la información sobre la ceremonia de premiación, pero será hasta el día de la premiación final en que sabrán qué lugar han ganado.

**Es importante hacer énfasis en que el rigor académico es crucial. Si no se cumple, podría haber lugares vacíos en los premios.**

**Las etapas del concurso comienzan a tiempo, así que asegúrate de llegar 30 minutos antes de la hora indicada.**

## EL JURADO

El jurado estará formado por al menos dos profesores y dos estudiantes de Ingeniería Química de la Universidad Anáhuac México Sur.

Las decisiones del jurado son definitivas y no se pueden apelar.

Los concursantes no recibirán comentarios sobre su desempeño durante el concurso o al finalizar éste.

Los estudiantes de la Universidad Anáhuac que ayuden con la logística no tendrán influencia en las decisiones del jurado ni en la auditoría del cumplimiento de las reglas.

## PREMIACIÓN

**Fecha:** 11 de diciembre de 2024

**Lugar:** Universidad Anáhuac México, Campus Norte

**Hora:** 19:00 hrs.

**Beca Válida únicamente en Campus Sur** para cualquier licenciatura de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México.

- **1° Lugar: 90%**
- **2° Lugar: 60%**
- **3° Lugar: 30%**

Es importante que los ganadores sepan que tienen que activar su beca en el periodo de Agosto 2025, aquellos alumnos que vayan en 1° o en 2<sup>do</sup> año de preparatoria se les notificará en las cartas de beca las fechas de activación de acuerdo al año de egreso de la preparatoria.

La beca NO se puede guardar un año después de salir de la preparatoria, deberán entrar a la Universidad en el mismo año que se gradúan.

## CONTACTO

Mtra. María del Rosario Rodríguez López  
Coordinadora de la carrera de Ingeniería Química Campus Sur  
[rosario.rodriguez@anahuac.mx](mailto:rosario.rodriguez@anahuac.mx)

## CALENDARIO

### – 1ª etapa – Registro y video de la propuesta del juego:

**Fecha:** Del 16 de septiembre al 30 de octubre de 2024 antes de las 19:00 horas.

**Lugar:** No presencial, será en línea y a través de un video que deberás cargar en:

<https://forms.office.com/r/WbLDYpBVfi>

### – 2ª etapa – Juego en vivo:

**Fecha:** Jueves 7 de noviembre de 2024, 16:00 horas.

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Sur, salón Santo Tomás.

<https://forms.office.com/r/tiw154FY2i>

### – 3ª etapa – Final:

**Fecha:** Jueves 14 de noviembre de 2024, 16:00 horas.



**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Sur, salón Santo Tomás.  
PRESENCIAL.

## REGLAS QUE DEBE CONTENER CADA PROPUESTA

- Debe ser jugado por al menos 4 personas y máximo por 10.
- Incluir un reglamento detallado que explique los componentes del juego (tarjetas, piezas, dados, etc.) y las reglas para jugar.
- Indicar cómo se relaciona el juego con el aprendizaje de nomenclatura química. Además, indicar la forma en que, usando las reglas de nomenclatura, los participantes pueden ganar puntos o avanzar en el juego.
- Utilizar las tres nomenclaturas: tradicional, Stock e IUPAC.
- Tener al menos dos fases, una de aprendizaje y otra de aplicación.
- Los diferentes tipos de nomenclatura deben estar codificados por colores para facilitar el juego.
- Si hay un tablero, las áreas de juego deben estar bien definidas.
- Incluir penalizaciones para los jugadores que no puedan cumplir con los objetivos.
- Contar con un sistema claro de puntos para que el ganador se determine por puntuación.
- Todas las piezas o tarjetas utilizadas en el juego deben relacionarse con la química.
- Debe haber al menos 25 unidades de tarjetas o casillas.

- Incorporar todas las funciones químicas (óxidos, hidróxidos, peróxidos, ácidos, hidruros, sales, etc.).
- Proporcionar hojas de trabajo para resolver problemas o realizar operaciones necesarias en el juego.

**FORMATO DE ACEPTACIÓN  
DE LAS BASES DEL CONCURSO  
PARA PREUNIVERSITARIOS  
«NAMING CHEMISTRY»**

Yo.....  
alumno(a) del Colegio/Instituto .....  
he decidido participar en el Concurso académico para Preuniversitarios  
«Naming Chemistry», organizado por la Universidad Anáhuac México.

Por este medio confirmo que he leído y acepto en su totalidad las Bases  
del Concurso «Naming Chemistry»

**Fecha:** .....

**Nombre:** .....

**Firma:** .....



